

Atividade 1: A duração do dia e da noite durante o ano em Belo Horizonte

Vocês iniciam esta atividade observando o desenho do gráfico de barras desta página. Cada coluna se refere aos dias dos equinócios de março (outono) e setembro (primavera), dos solstícios de junho (inverno) e dezembro (verão) e ao dia 20 do mês dos outros 8 meses. Elas estão divididas de hora em hora (traço horizontal de um lado ao outro da barra) e de meia em meia hora (traço menor centrado na barra) de 0 a 24 horas .Consultar no Anuário Astronômico de Belo Horizonte os instantes do nascer e do ocaso do Sol nas datas de cada coluna, transcrever esses valores e achar a duração do dia. Colorir cada coluna com o número de horas e minutos da duração do dia.

Duração do dia e da noite durante os dias do ano em Belo Horizonte

horas do dia												
24												
23												
22												
21												
20												
19												
18												
17												
16												
15												
14												
13												
12												
11												
10												
9												
8												
7												
6												
5												
4												
3												
2												
1												
0												
	20 jan	20 fev	Equi. mar	20 abr	20 mai	Solst. jun	20 jul	20 ago	Equi. set	20 out	20 nov	Solst. dez
	Nascer do Sol:	Nascer do Sol:	Nascer do Sol:	Nascer do Sol:	Nascer do Sol:	Nascer do Sol:	Nascer do Sol:	Nascer do Sol:	Nascer do Sol:	Nascer do Sol:	Nascer do Sol:	Nascer do Sol:
	Ocaso do Sol:	Ocaso do Sol:	Ocaso do Sol:	Ocaso do Sol:	Ocaso do Sol:	Ocaso do Sol:	Ocaso do Sol:	Ocaso do Sol:	Ocaso do Sol:	Ocaso do Sol:	Ocaso do Sol:	Ocaso do Sol:
	Duração do dia:	Duração do dia:	Duração do dia:	Duração do dia:	Duração do dia:	Duração do dia:	Duração do dia:	Duração do dia:	Duração do dia:	Duração do dia:	Duração do dia:	Duração do dia:

Observem como a duração do dia e da noite mudam durante o ano. Escrevam um pequeno texto “contando” como o dia e a noite variam em Belo Horizonte durante o ano referindo-se também às estações do ano.